



PANDUAN

KOMPETISI INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS IT UPT PKM UNIVERSITAS BENGKULU 2024



PANDUAN
KOMPETISI INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS IT
UPT PKM UNIVERSITAS BENGKULU 2024

PJ Dosen : Elwan Stiadi (0895621458835)

PJ Mahasiswa :

- 1. Seand (Pendidikan Matematika)**
- 2. Amel (Pendidikan Matematika)**
- 3. Griffin (Pendidikan Matematika)**

Tema : "Inovasi Digital untuk Pembelajaran yang Adaptif di Era Kurikulum MBKM"

1. Ketentuan Umum

- a. Peserta merupakan mahasiswa D3 maksimal semester 6 atau S-1 aktif maksimal semester 8.
- a. Satu tim terdiri dari 2-5 orang.
- b. Setiap tim harus dibimbing oleh 1 orang dosen pembimbing.
- c. Karya harus orisinal dan belum pernah diperlombakan/juara pada perlombaan sejenis.
- d. Hasil penilaian dan keputusan dewan juri tidak dapat di ganggu gugat.

2. Ketentuan Lomba

- a. Pengumuman pemenang akan dilaksanakan pada tanggal 26 November 2024.
- b. Peserta membuat media pembelajaran berbasis IT.
- c. Peserta melakukan pendaftaran secara online dan mengupload file media pembelajaran dan panduan penggunaan/penjelasan media pembelajaran dikirimkan melalui [link **https://uotpkm.unib.ac.id/s/KIMPBIT2024**](https://uotpkm.unib.ac.id/s/KIMPBIT2024).
- d. Media berbasis IT dan video penjelasannya di kirim ke panitia paling lambat tanggal 29 Oktober 2024.

- e. Media berbasis IT dikumpulkan dalam bentuk file yang eksekutabel/kompatibel untuk dijalankan di laptop/smartphone Dewan Juri (misal file dengan tipe exe, pps, apk, dsb).
- f. Tema media pembelajaran bebas.
- g. Setelah file media pembelajaran diterima oleh panitia, Dewan Juri akan memberikan penilaian terhadap hasil karya peserta tersebut.
- h. Peserta yang lolos ke tahap FINAL akan melakukan presentasi terkait Media Pembelajaran Berbasis IT di depan juri melalui zoom dan wajib mengupload file PPT di link <https://uptpkm.unib.ac.id/s/PPTKIMPBIT2024>
- i. Timeline

Uraian Kegiatan	Waktu Pelaksanaan
Pendaftaran dan Pengumpulan Media Pembelajaran Berbasis IT dan Panduan Penggunaan/Penjelasan Media Pembelajaran Berbasis IT	30 Agustus 2024 – 29 Oktober 2024
Seleksi Media Pembelajaran Berbasis IT	30 Oktober – 13 November 2024
Pengumuman Finalis	15 November 2024
Konfirmasi Peserta	16-17 November 2024
Pengumpulan Power Point Presentasi	18-22 November 2024
Technical Meeting	25 November 2024
Presentasi Finalis	26 November 2024
Penutupan	27 November 2024

3. Tata tertib perlombaan

- a. Media yang ditampilkan merupakan asli karya pribadi, tidak menjiplak karya orang lain.
- b. Keputusan juri tidak dapat di ganggu gugat.

4. Reward

- a. Juara 1: Rp 1.750.000,00 + e-Sertifikat
- b. Juara 2: Rp 1.250.000,00 + e-Sertifikat
- c. Juara 3: Rp 1.000.000,00 + e-Sertifikat

5. Kriteria penilaian

Penilaian Media (70%)

No	Aspek Penilaian	Bobot	Nilai
1	Orisinalitas karya	25	...
2	Kualitas Media : <ul style="list-style-type: none">● Struktur Media Pembelajaran● Keindahan/sisi artistik penyajian visual● Penyampaian pesan/komunikasi dalam media pembelajaran● Pemilihan bahasa yang dibuat mudah dimengerti oleh pembaca	35	...
3	Isi Inovasi Pembelajaran: <ul style="list-style-type: none">● Ide kreatif atas tema yang diangkat● Kelengkapan dan kejelasan penyajian konten dalam mendukung kegiatan pembelajaran	40	...
	Jumlah	100	...

Presentasi (30%)

No	Kriteria Penilaian	Bobot	Nilai
1	Tutur Bahasa saat Penyampaian Presentasi	25	...
2	Kreativitas Penyampaian Presentasi	25	...
3	Penguasaan Isi yang Disampaikan	25	...

4	Tanya Jawab	25	...
JUMLAH			...